

Orthogonalität mit Hilfe des Skalarproduktes

Ich kann	Ja	Nein	Beispielaufgaben
zwei Vektoren mit Hilfe des Skalarproduktes ohne CAS/GTR multiplizieren.			
testen, ob zwei Vektoren orthogonal zueinander stehen.			
eine oder mehrere Vektorkomponenten so wählen, dass der Vektor zu einem gegebenen Vektor orthogonal steht.			
zu einer Skizze auch ohne Koordinatensystem ein SKP aufstellen.			
zu einem gegebenen Vektor einen orthogonalen Vektor bestimmen.			
ohne Rechnung drei zueinander orthogonale Vektoren angeben.			
zu zwei nicht parallelen Vektoren mit dem SKP einen dritten, zu beiden orthogonalen Vektor bestimmen.			
das SKP in der Summenform und in der Produktform (mit cos) ausdrücken.			
erklären, warum bei der Winkelberechnung zwischen Ebene und Gerade der Sinus auftaucht (und nicht der Kosinus.)			

Bemerkungen: